

현대오토에버 모빌리티 SW 스쿨\_3조

# Trever

끝나지 않는 거래 이야기  
중고차 거래 플랫폼

팀장 : 오창은

베스트 팀원 : 김태민

팀원 : 이지수, 양지선, 채상윤, 최동진



고용노동부



# 목차

## 1

### 프로젝트 개요

프로젝트 선정 배경과 필요성,  
핵심 서비스, 팀 구성

## 2

### 프로젝트 기획 및 설계

필수/선택 기능 정의, 개발 프로세스,  
일정, UI/UX 설계

## 3

### 기술 스택 및 아키텍처

안드로이드, iOS, 백엔드, DB  
전반의 시스템 구조

## 4

### 구현 및 시연

로그인, 차량 등록, 검색, 거래 진행

## 5

### 성과 및 차별점

차별화된 기능, 구현 성과,  
사용자 효용성 평가, 팀 협업 성과

## 6

### 발표 및 소감

향후 개선 방향, 개발 중 배운 점,  
팀원 소감

## 프로젝트 배경

### 1. 거래 절차 복잡

- 다수 앱이 여러 단계를 거쳐야 계약이 완료됨
- 계약서 작성이 별도의 프로세스로 진행되어 사용자 불편 발생

“간편한 거래 및 계약 절차를 통한  
거래 신뢰성 확보”

### 2. 계약절차의 불투명성

- 서류 작성 과정이 자동화 되지 않아 거래 조건이 명확하지 않은 경우
- 사용자 간 오해 또는 분쟁 가능성 존재

# 프로젝트 배경

## 1. 딜러 중심 시세 선정

- 매입 딜러들이 과거 거래 경험과 시장 흐름으로 가격 책정

## 2. 온라인 시세 제공 서비스

- 빅데이터(최근 거래 이력, 차량 조건, 시장 수요) 기반 평균값 산출
- 비교적 투명해 보이지만, 실제 거래가와 차이가 있을 수 있음

“기존 중고차 시세 선정 방식에 대한  
소비자 불만 해소”

## 3. 플랫폼 자체 산정 시세

- 특정 플랫폼이 보유한 거래 데이터, 조회수, 인기 등을 반영해 산출
- 플랫폼마다 기준이 다르므로 “표준 시세”라 하기 어려움

# 핵심 서비스

## ✓ 경매 시스템

- 입찰 방식을 통한 공정한 가격 형성과 경쟁 유도
- 투명한 가격 결정으로 사용자 신뢰와 참여도 상승
- 자동 입찰 로직과 실시간 상태 표시 기능에 중점 둠

## ✓ 짐하기

- 관심 차량 저장으로 불필요한 반복 검색 감소
- 구매 결정 전 차량 간 비교와 재확인 쉽게 가능
- 개인화된 저장 기능과 직관적 접근성에 중점

## ✓ 디지털 계약서

- 거래 확정 후 법적 신뢰성 보장할 장치 필요함
- 계약서를 자동 생성해 사용자 편의성과 안전성 높임
- 자동 PDF 발급과 안전한 저장 방식에 중점 둠

## ✓ 거래 진행

- 거래 과정을 단계별로 보여줘 소비자 불안감 감소
- ‘구매 요청 → 판매자 승인 → 거래 확정’의 거래 과정으로 거래 투명성 강화
- 단계별 알림과 진행 상태 시각화에 중점 둠

# 핵심 서비스

## ✓ 차량 등록

- 매물을 쉽게 등록할 수 있어야 플랫폼 활성화 가능
- 간단히 입력할 수 있도록 직관적인 흐름 설계
- 사용자 친화적인 등록 UI에 중점

## ✓ 검색 필터

- 조건별 탐색으로 사용자의 효율적 선택 지원
- 원하는 차량을 빠르게 걸러 낼 수 있도록 다양한 필터 지원

## ✓ 검색

- 다양한 조건에서 차량을 빠르게 찾을 수 있어야 거래 효율성 증대
- 불필요한 탐색 시간을 줄이기 위해 **최근 검색어 지원**
- 직관적인 UI와 빠른 검색 성능에 중점

## ✓ 상세 조회

- 구매 전 의사 결정을 위해 충분한 정보 제공
- 차량 이미지와 세부 스펙을 시각적으로 보기 쉽게 구성
- 정보 전달력과 가독성 높은 UI에 중점

# 요구사항 정의 - 필수 기능

01

## 회원가입 및 로그인

- 구글 OAuth 기반 계정 생성 및 로그인 지원
- 토큰 인증으로 안전한 로그인 환경 제공

02

## 차량 등록

- 상세 정보 입력과 사진 업로드로 차량 매물 등록
- 모델·연식·주행거리·가격·사진(최대 5장) 입력 지원

03

## 차량 목록 조회 & 키워드 검색

- 등록된 차량을 최신순으로 정렬하여 제공
- 키워드 검색으로 원하는 차량을 빠르게 탐색 가능

04

## 차량 상세 보기

- 차량 스펙, 등록된 사진, 판매자 정보까지 한눈에 확인
- 거래 의사결정을 위한 충분한 정보 제공

05

## 거래 진행

- 구매 요청 → 판매자 승인 → 거래 상태 변경(진행/완료)으로 거래 확정

# 요구사항 정의 - 추가 기능

01

## 검색 필터링

- 연식·가격·주행거리·브랜드 조건별 탐색 구현
- 구매자가 원하는 조건의 차량을 빠르게 좁혀나갈 수 있음

02

## 관심 차량 짐하기

- 관심 매물 저장 및 관리 기능 제공

03

## 마이페이지

- 사용자가 진행 중인 거래, 완료 된 거래 내역 한눈에 확인
- 짐한 차량과 계약서를 관리할 수 있어 편의성 강화

04

## 경매 시스템★★★

- 자동 입찰 기능을 통해 공정한 가격 산출 지원
- 종료 시 최고 입찰자와 거래자동 확정

05

## 디지털 계약서★★

- 거래 확정 시 계약서 자동 발급
- 종이 없이도 간편하게 계약 관리, 사용자 편의성 강화

# 팀 구성 및 역할 분배



김태민

안드로이드 개발

- 구글 로그인 구현
- 일반 거래 및 경매 구현
- 차량 검색 및 필터링 구현
- 계약서 구현
- 짐하기 구현



이지수

안드로이드 개발

- 내차 팔기 페이지 구현
- 차량 등록 플로우 구현
- 마이페이지 구현



채상윤

iOS 개발

- 구글 로그인 구현
- 일반 거래 구현
- 경매 구현
- 마이페이지 구현
- 짐하기 구현
- 계약서 구현



오창은

iOS 개발

- 차량 등록 플로우 구현
- 차량 검색 및 필터링 구현



최동진

백엔드 개발

- 경매 시작, 마감 구현
- 입찰 처리 구현
- 차량 등록, 검색, 상세 조회 구현



양지선

백엔드 개발

- 계약서 생성, 조회 구현
- 최근 검색 구현
- 거래 흐름 구현
- 차량 짐하기 구현

# 개발 프로세스

## 애자일 방법론 적용

반복적 개선과 빠른 대응을  
위한 애자일 프로세스 도입

## 정기적인 스크럼 미팅

매일 정기적인 회의로 진행  
상황 공유 및 요구사항 조율

## 지속적인 피드백 반영

기능 테스트와 사용자 피드백을  
즉시 반영하여 개선

# 개발 일정

	9/15 (월)	9/16 (화)	9/17 (수)	9/18 (목)	9/19 (금)	9/20 (토)	9/21 (일)	9/22 (월)	9/23 (화)	9/24 (수)	9/25 (목)	9/26 (금)
기획/ 디자인		기능 명세 정의 Figma 기반 UI 시안										
FE			프로젝트 세팅 / 라우팅 구성 컴포넌트 구성			페이지(내차사기, 내차팔기, 경매페이지 등) 구현 - 안드로이드						
					페이지(내차사기, 내차팔기, 경매페이지 등) 구현 - iOS							
BE			ERD 설계			핵심기능(내차사기, 내차팔기, 경매페이지 등) 구현		배포(Docker, EC2)				
디버깅								기능별 테스트 및 반응형/오류 수정				
마무리									개발 문서 작성			

# UI/UX 디자인 시안

**Components**

- LOGO
- COLOR group
- ICON group
- Components
  - Button
  - TextField
  - Back...
  - Car Item
  - Group 34...
  - NavigationBar
  - Input Field
  - SelectOption
  - Range Slid...
  - step bar
  - sheet

**회원가입** **회원가입 약관동의** **로그인** **비밀번호 찾기**

**내차사기** **</> Ready for dev**

**차량목록** **차량목록 - 검색** **차량목록 - 검색** **차량목록 - 검색** **차량목록 - 내가 등...**

**로그인 / 회원가입** **로그인** **최초 로그인 시**

**Frame 1000003407**

# 기술 스택 및 아키텍처



## Frontend (Android)

**Kotlin, Android Studio**를 사용하여 사용자 친화적인 Android 앱을 개발했습니다.



## Frontend (iOS)

**Swift, Xcode**를 활용하여 직관적이고 반응성이 뛰어난 iOS 앱을 구현했습니다.



## Backend (서버/API)

**Spring Boot (Java)** 기반으로 강력하고 확장 가능한 서버 및 API를 구축했습니다.



## Database

**MySQL** 및 **Firebase Realtime DB**를 사용하여 경매 데이터의 실시간 업데이트를 지원합니다.



## 협업 도구

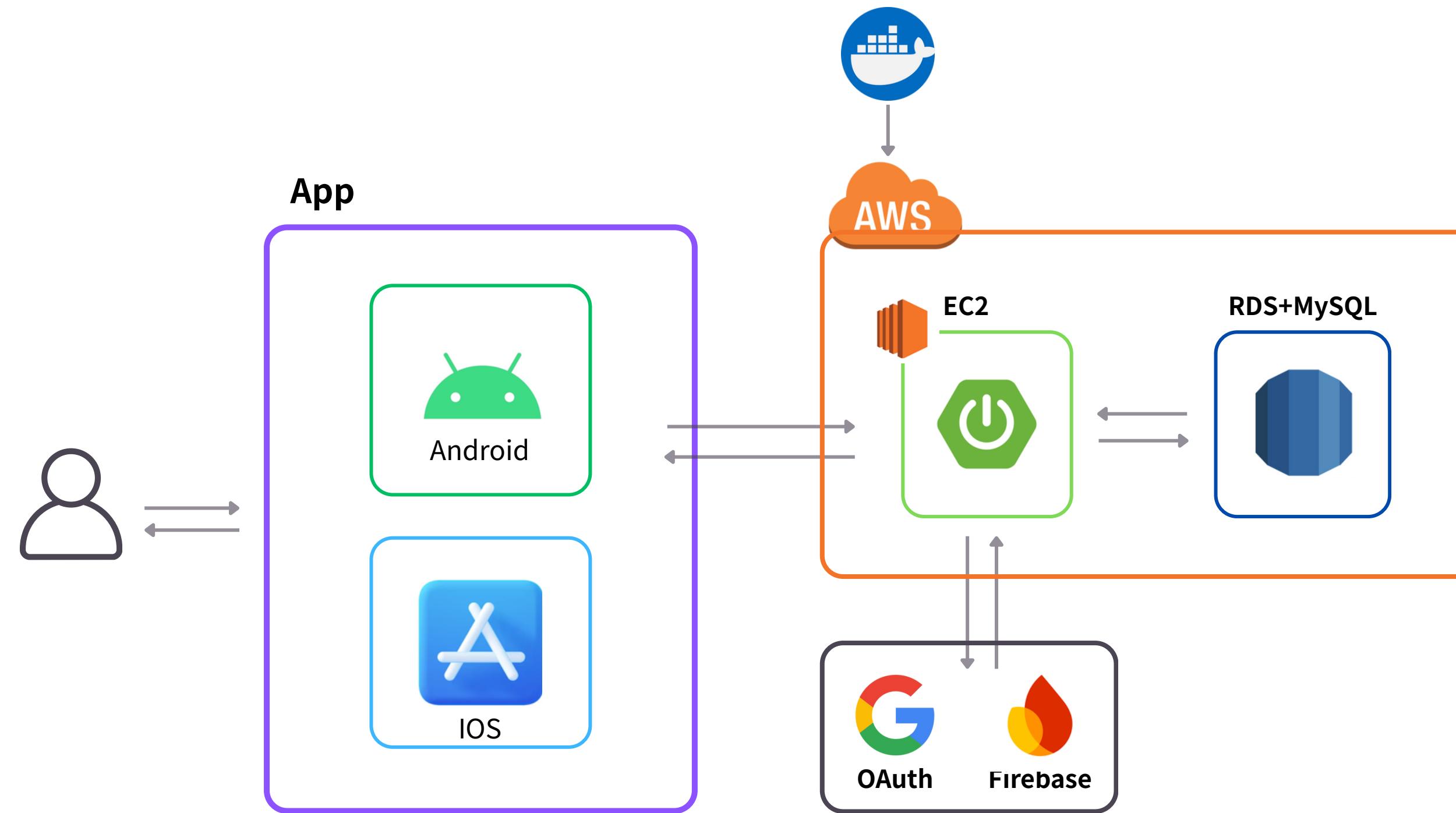
**GitHub**를 통해 효율적인 코드 관리와 팀원 간의 협업을 진행했습니다.



## 디자인 도구

**Figma**를 활용하여 사용자 인터페이스 및 경험을 설계했습니다.

# 기술 스택 및 아키텍처



# 기술 스택 및 아키텍처

Vehicle 차량 관리 API	
GET	/api/vehicles 차량 목록
POST	/api/vehicles 차량 등록
POST	/api/vehicles/search 차량 검색
GET	/api/vehicles/{vehicleId} 차량 상세 조회
DELETE	/api/vehicles/{vehicleId} 차량 삭제
GET	/api/vehicles/my-vehicles 내가 등록한 차량 목록조회
GET	/api/vehicles/manufacturers 제조사별 차량 수 조회
GET	/api/vehicles/manufacturers/{manufacturer}/car-names 제조사별, 차명 별 차량 수 조회
GET	/api/vehicles/manufacturers/{manufacturer}/car-names/{carName}/car-models 제조사별, 차명, 차 모델 별 차량 수 조회
GET	/api/vehicles/check-car-number 차량 번호 존재여부 조회

차량 관리 api 명세 문서

User User 관련 API 입니다.	
POST	/api/v1/users/signup 회원가입 API
POST	/api/v1/users/reissue 토큰 재발급
POST	/api/v1/users/me/complete 회원 추가 정보 입력(완성) API
POST	/api/v1/users/logout 로그아웃 API
POST	/api/v1/users/login 로그인 API
POST	/api/v1/users/auth/google/login
PATCH	/api/v1/users/profile 프로필 수정 API
GET	/api/v1/users/me 사용자 정보 조회 API

User api 명세 문서

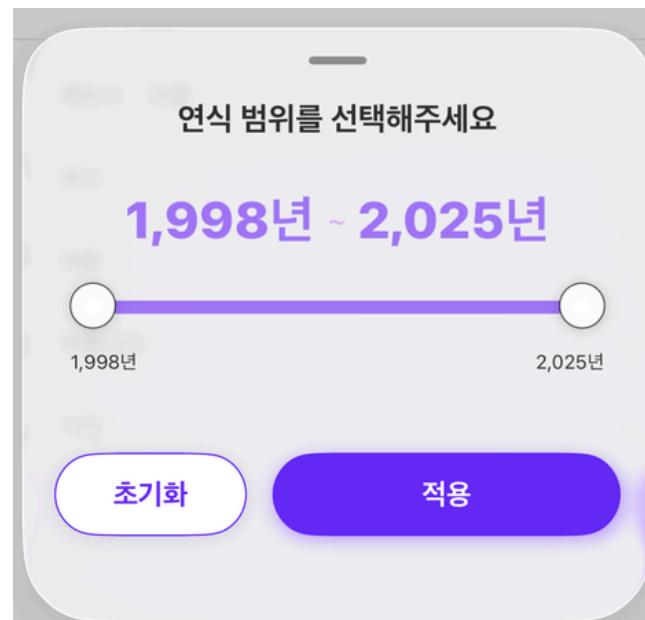
시연



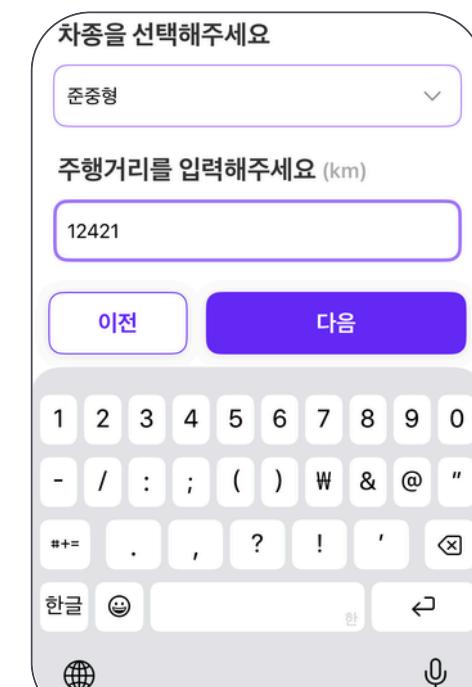
# UI/UX 의도(프론트엔드 공통)

## 브랜드 차별성 확보

**보라색**을 메인 테마 컬러로 지정하여 **브랜드 아이덴티티를 강화**. 채도가 높은 컬러 특성상 과도한 시각적 피로를 줄이기 위해 **핵심 요소(버튼, 강조 포인트)에만 제한적으로 적용**. 나머지 UI 영역은 중립적인 색상 톤을 사용하여 시각적 안정성을 유지.



브랜드 색을 적용한 바텀 시트



스텝 기반 입력

## UI/UX 구성 전략

### 바텀 시트(Bottom Sheet) 활용

주요 입력 및 옵션 선택 영역을 바텀 시트 형태로 구현하여 화면 전환 최소화 및 사용성 향상.

### 숫자 입력 UX 개선

숫자 스텝 이동 시 원형 인디케이터가 함께 이동하는 형태 (Progress Indicator with Stepper)를 적용하여 직관적인 입력 경험 제공.

### 스텝 기반 입력 흐름

입력 항목이 많다는 점을 고려하여 **단계별 입력 프로세스(Step-by-Step Form)**를 적용. 한 단계 입력 완료 후 다음 단계로 자동 이동 및 Focus 전환.

페이지 단위로 입력을 분리하여 사용자 피로도를 줄이고 진행 상황을 명확히 전달.

# UI/UX 의도(프론트엔드 공통)

## UI/UX 구성 전략

### 키보드 인터랙션 최적화

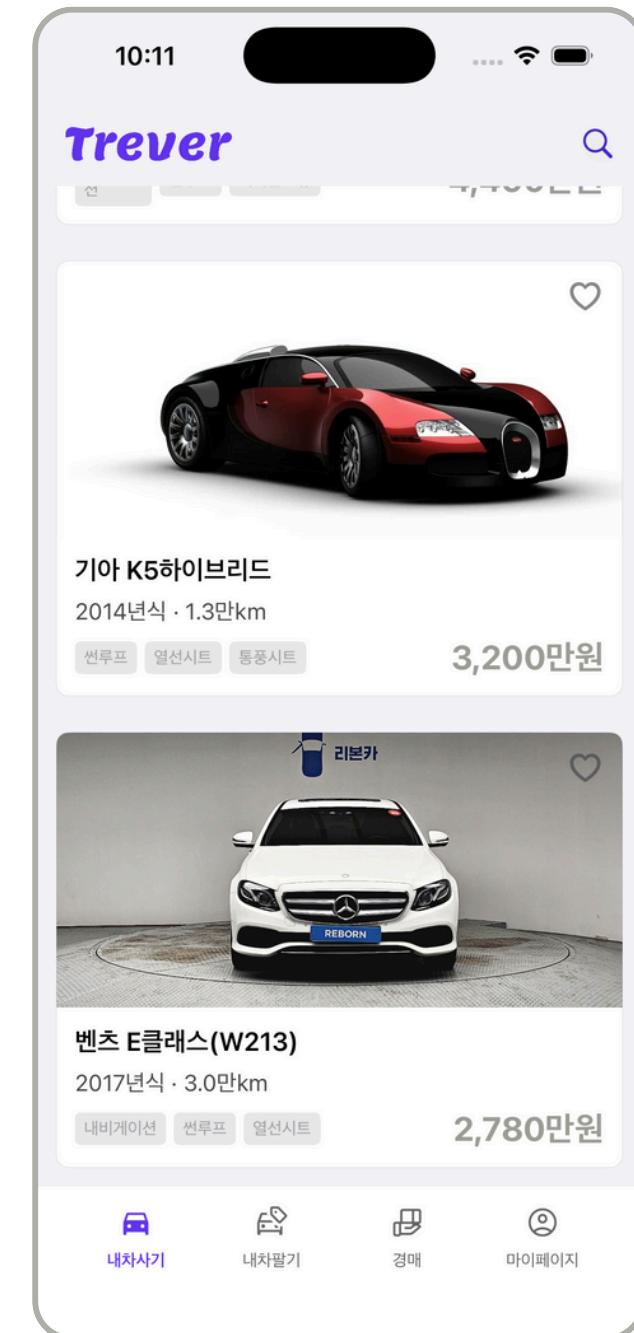
키보드 활성화 시 버튼 및 입력 위치가 가려지지 않도록 레이아웃 자동 조정.

### 차량 리스트 카드화(Card Layout)

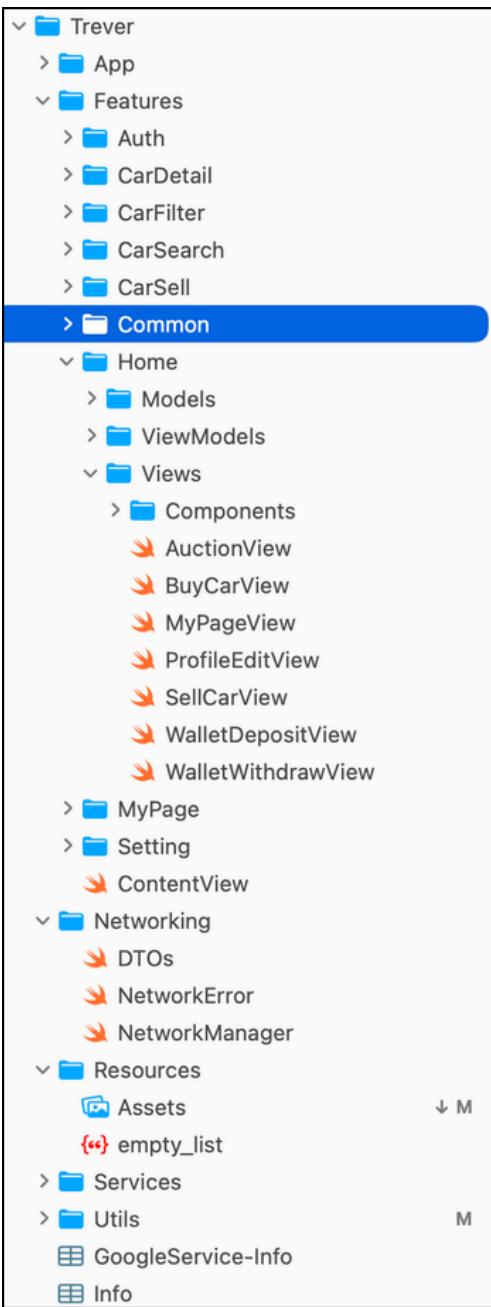
차량 정보를 카드 단위로 표시하여 시각적 구분과 정보 전달력을 높임.

### 무한 스크롤(Infinite Scroll) 구현

대량의 데이터를 효율적으로 표시하기 위해 페이징 대신 무한 스크롤을 적용, 사용자 경험 개선.



# 구현(프론트엔드 공통)



## Feature-Based MVVM 구조

기존 프로젝트 규모가 크지 않아

Layer-Based 구조를 통해 역할(Layer)별로 분리하였으나

협업 효율성과 모듈 재사용성을 위해 책임 범위를 명확하게 구  
분 짓는 Feature-Based MVVM를 적용

# 구현(프론트엔드 공통)

```
struct ApiResponse<T: Decodable>: Decodable {
    let status: Int
    let success: Bool
    let message: String
    let data: T?
}
```

## ApiResponse<T> (Response 관리)

- 모든 API 응답 구조(status, success, message, data)를 일관성 있게 관리
- data 부분만 제네릭으로 받아 다양한 모델(Car, User 등) 적용 가능
- 공통 처리(성공 여부, 에러 메시지 처리 등) 로직 단순화

## APIEndpoint (Request 관리)

- 문자열 하드코딩 제거 → 오타 및 중복 방지
- Base URL 변경 시, 한 군데만 수정

```
enum APIEndpoint {
    static let baseURL = "https://www.trever.store/api"

    case vehicles
    case manufacturers
    case carNames
    case modelNames
    case years
    case recentSearch
    case deleteRecentSearch(keyword: String)
    case vehicleSearch
    case vehicleManufacturers
    case vehicleNames(manufacturer: String)
    case vehicleModels(manufacturer: String, carName: String)
    case vehicleCheckCarNumber(carNumber: String)
    case myVehicles(currentPage: Int, pageSize: Int)
}

var url: String {
    switch self{
        case .vehicles:
            return "\(APIEndpoint.baseURL)/vehicles"
        case .manufacturers:
            return "\(APIEndpoint.baseURL)/cars/manufacturers" // 제조사
        case .carNames:
            return "\(APIEndpoint.baseURL)/cars/carnames" // 차명
    }
}
```

# 구현(안드로이드)

```
composable(  
    route = ROUTE_AUCTION_DETAIL,  
    arguments = listOf(  
        navArgument(name = "carId") { type = NavType.StringType },  
        navArgument(name = "auctionId") { type = NavType.StringType }  
    )  
) { backStackEntry ->  
    val carId = backStackEntry.arguments?.getString(key = "carId") ?: ""  
    val auctionId = backStackEntry.arguments?.getString(key = "auctionId") ?: ""  
  
    AuctionDetailScreen(  
        carId = carId,  
        auctionId = auctionId  
    )  
}
```

```
53 const val ROUTE_BID_HISTORY = "auction/bid-history/{auctionId}"  
54 6 Usages  
55 const val ROUTE_LOGIN = "login"  
56 2 Usages  
57  
58 const val PROFILE_INPUT = "profile_input"  
59 3 Usages  
60  
61 const val ROUTE_SEARCH = "search"  
62 1 Usage  
63  
64 const val ROUTE_MAIN = "main"  
65 1 Usage  
66  
67 const val ROUTE_SEARCH_RESULTS = "search/results"  
68 1 Usage  
69  
70
```

## AppNavController 기반 라우팅 및 화면 분리 구조

- AppNavController에서 모든 주요 화면을 route별로 분리하여 관리
- 화면 이동 시 필요한 파라미터를 route에 포함시켜 동적 네비게이션 지원
- UI/UX 흐름이 명확해지고, 유지보수 및 확장성이 향상됨

# 구현(백엔드)

## 동시 입찰 처리 문제

- 여러 사용자가 동시에 입찰 시, DB의 같은 값이 동시에 수정될 수 있음
- 순서 보장 불가 → 입찰 무효/덮어쓰기 위험 발생

## 해결 방법

### 초기 접근

- 단순 CRUD 업데이트

### 개선 방법

- 입력큐(Queue): 입찰 요청을 순서대로 정렬하여 처리
- 락(Lock): 같은 경매 아이템에 동시에 접근하지 못하도록 제어  
→ 안정적인 입찰 순서와 데이터 정합성 보장

## 계약서 자동 생성

- 거래 확정 시 계약서 생성·관리 방식 고민
- 단순 저장만으로는 사용자 신뢰성과 편의성 부족

## 해결 방법

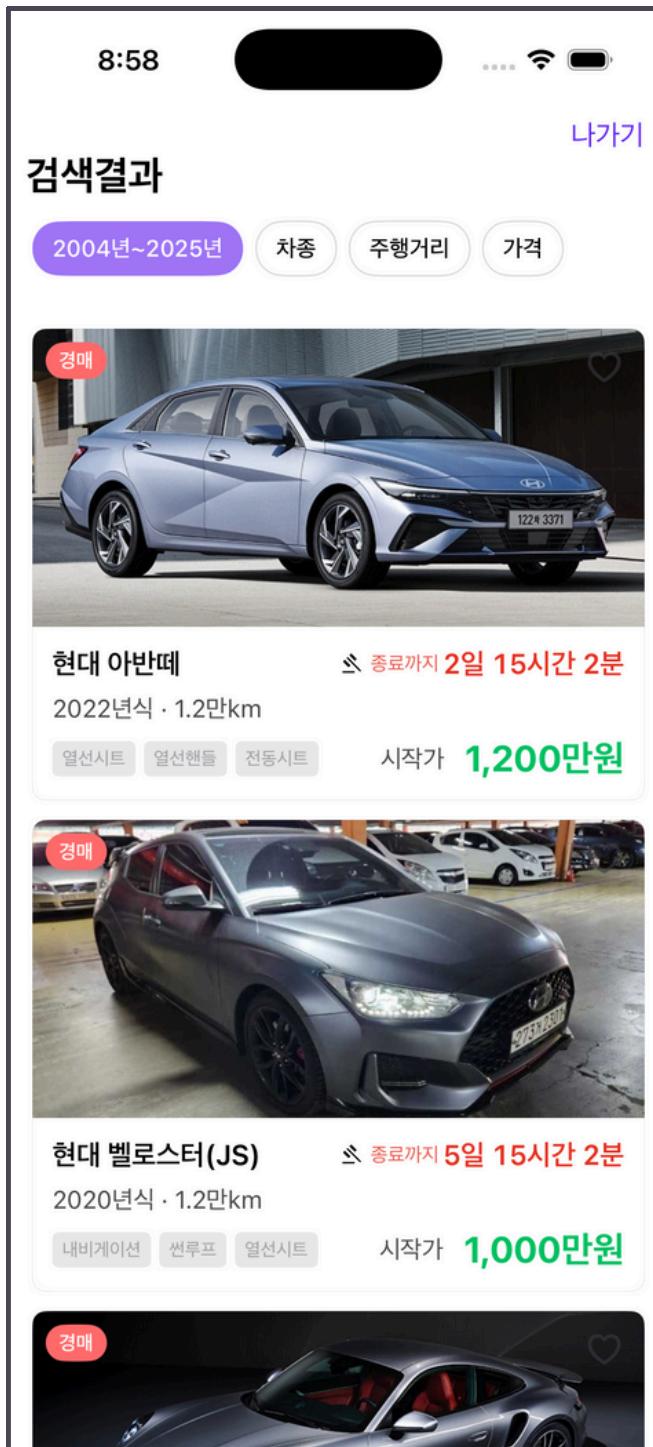
### 초기 접근

- 거래 완료 시 단순히 계약 정보만 DB에 저장

### 개선 방법

- PDF 자동 생성 라이브러리를 적용하여 계약서 생성
- 계약 정보(DB)와 연동해 PDF 파일 자동 발급
- URL 제공 방식으로 접근성을 높이고 사용자 편리성 강화

# 검색 필터링



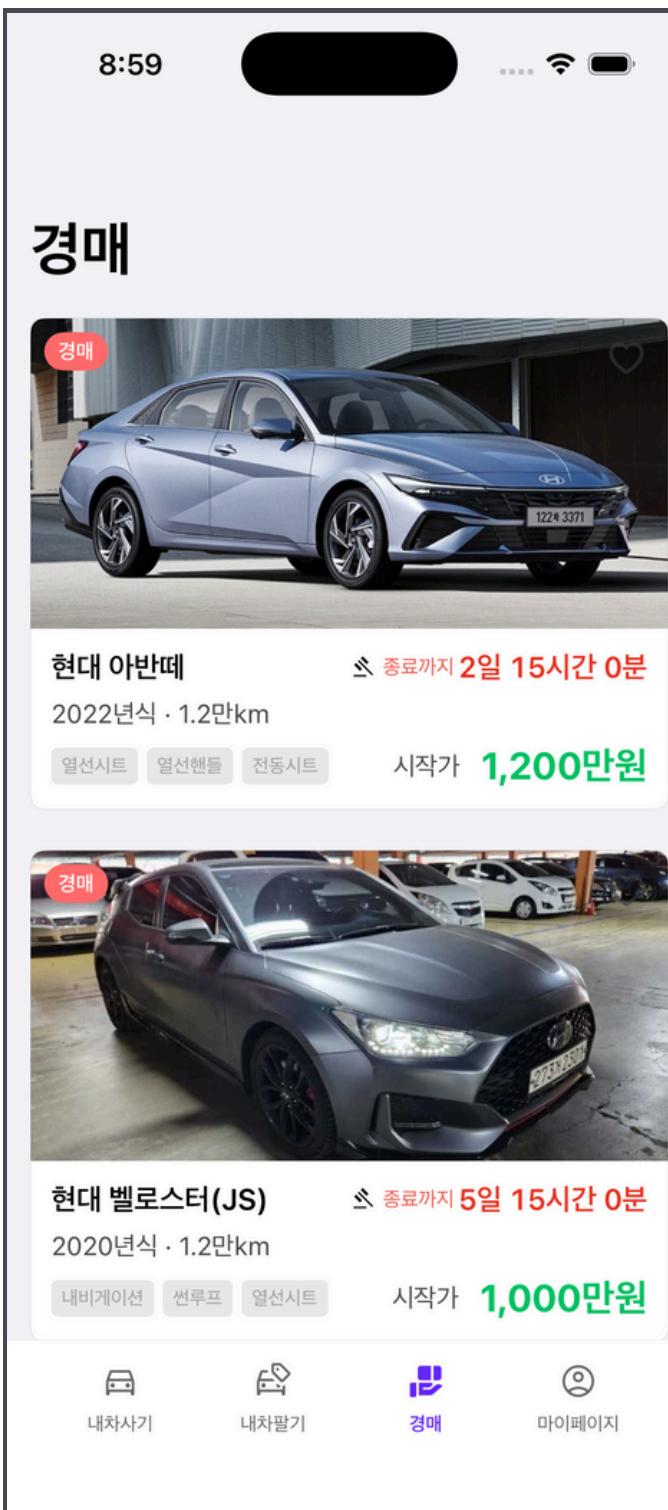
## 차별화된 기능

사용자가 원하는 조건(차종, 연식, 가격 등)을 세밀하게 설정하여 차량을 빠르게 탐색할 수 있습니다. 키워드 검색과 함께 필터 기반 검색이 가능합니다.

## 사용자 효용 및 개선 포인트

- 원하는 차량을 빠르게 찾을 수 있어 탐색 시간을 단축합니다.
- 맞춤형 결과 제공으로 사용자 만족도가 향상됩니다.
- 향후 AI 추천 기능과 결합하여 더욱 정교한 검색 경험을 제공할 수 있습니다

# 실시간 거래 상태 표시



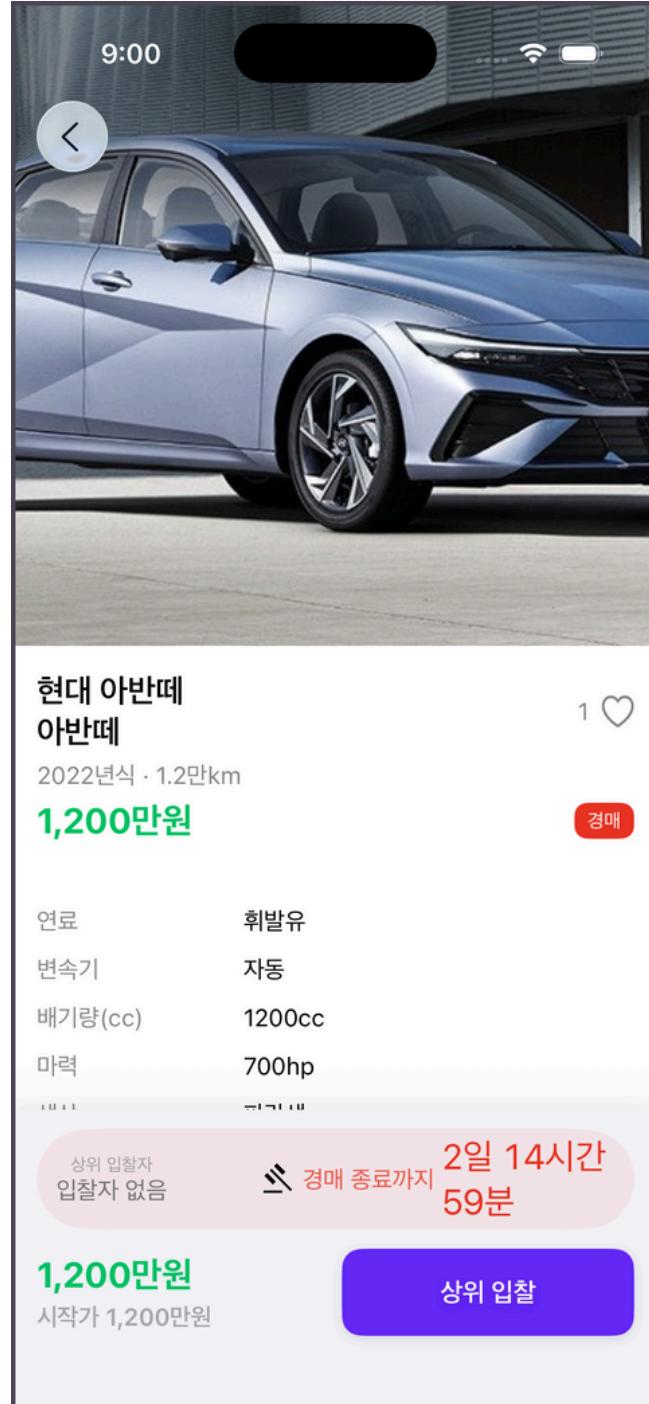
## 차별화된 기능

거래 진행 상황을 실시간으로 표시하여 사용자에게 현재 상태를 투명하게 제공합니다. 입찰 현황, 거래 진행 단계(검토, 계약, 결제 등)를 직관적인 UI로 표시합니다.

## 사용자 효용 및 개선 포인트

- 거래 진행 상황을 즉시 확인할 수 있어 불확실성이 줄고 신뢰도가 향상됩니다.
- 거래 과정이 가시화되어 적극적인 참여를 유도합니다.
- 향후 AI 기반 상태 예측 기능과 결합하면 보다 스마트한 거래 전략 제안이 가능합니다

# 경매 시스템



## 차별화된 기능

단순 매매를 넘어, 다수의 구매자가 입찰에 참여할 수 있는 경매 기능을 도입했습니다. 판매자는 더 높은 가격을, 구매자는 합리적인 가격에 접근할 수 있습니다.

## 사용자 효용 및 개선 포인트

- 시장 경쟁성을 도입하여 공정한 가격 형성을 유도합니다.
- 거래의 재미 요소를 더해 사용자 참여도를 높입니다.
- 추후 자동 입찰, 알림 기능 등을 추가해 편의성을 강화할 수 있습니다.

# 자동 계약서

**자동차 매매 계약서**

계약번호: 2  
작성일자: 2025년 09월 25일  
작성 장소: 서울 강남구 강남대로 123 (주)LG 기업 디지털센터

매도인과 매수인은 아래 명시된 내용에 대하여 합의하여 본 계약을 체결한다.

**1. 차량 정보**

차량명	제작	제조사	한대
모델	ogłos부산	현대	2021
차량 번호	1B3E59878	주행거리	31,721km
색상	화이트	연료	전기차

**2. 거래 조건**

거래 금액	20,000,000 원 (임금 어린구역별금액)	계약 체결일	2025년 09월 25일
-------	---------------------------	--------	---------------

**3. 당사자 정보**

구분	성명	생년월일	전화번호	이메일	주소
구매자	이재우	1988-06-23	010-1234-5678	classfamily0514@gmail.com	서울특별시 강남구
판매자	장삼우	1998-06-26	010-4734-3529	qkrood123123@gmail.com	경기도 용인시

**제1조 (계약의 목적)**  
본 계약은 매도인이 매수인에게 위 차량을 매도하고, 매수인이 이를 매수함에 있어 필요한 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

**제2조 (소유권 이전)**  
매도인은 계약 체결일로부터 7일 이내(2025년 10월 02일)까지 차량 소유권 이전登록에 필요한 모든 서류를 교부하고 절차를 완료하여야 한다.

**제3조 (계약 해제)**  
계약 당사자 일방이 본 계약의 내용을 위반할 경우 상대방은 계약을 해제할 수 있으며, 이로 인한 손해가 발생할 경우 위반 당사자에게 배상한다.

**제4조 (하자 담보 책임)**  
매도인은 차량 인도 후 일정한 기간 내에 「민법」 등 관련 법령에 따른 담보 책임을 부담한다.

**제5조 (분쟁 해결)**  
본 계약과 관련하여 분쟁이 발생할 경우, 당사자는 상호 협의하여 해결하며, 협의가 이루어지지 아니하는 경우 매도인의 주소를 관할하는 법원을 제1심 법원으로 한다.

매수인 성명: 이재우 (서명/날인)	매도인 성명: 장삼우 (서명/날인)
---------------------------	---------------------------

## 차별화된 기능

거래 성사 시 계약서를 자동으로 PDF로 생성하고, 안전하게 저장할 수 있는 기능을 제공합니다. 법적 효력을 갖는 문서를 자동화하여 사용자 편의성과 신뢰성을 확보했습니다.

## 사용자 효용 및 개선 포인트

- 계약서 작성 과정을 단축함으로써 거래 효율성을 향상 시킬 수 있습니다.
- 저장 및 관리를 통해 사용자에게 편의성을 제공합니다.
- 향후 전자서명 기능을 연계해 완전한 디지털 계약 환경을 구축 할 수 있습니다.

## 잘한 점

- 실제 개발하고자 했던 MVP 기능 및 추가 기능 모두 구현하였습니다.
- 단순히 각자 맡은 부분만 작업하는 것이 아니라, **피그마를 활용해 와이어프레임과 실제 디자인을 공유**하면서 각 OS별 팀원들의 피드백을 빠르게 반영했고, 덕분에 의도와 결과물이 일치하는 경험을 할 수 있었습니다.
- 매일 아침 Scrum 회의를 통해 팀원 간의 업무 진행 상황을 공유 및 발생한 이슈를 신속하게 해결할 수 있었습니다.
- 개발 중간마다 UI에 대한 **팀 내·외부의 피드백**을 받아 적극 반영했고, 그 결과 프로젝트 후반으로 갈수록 화면의 완성도와 사용자 편의성이 향상되었습니다.

## 아쉬운 점

- 예상보다 구현 난이도가 높거나, 기능 세분화가 부족하여 **개발 일정 산정**이 부정확했고 **개발 마감 시점에 대한 부담**이 컸습니다.
- 프로젝트 초기 단계에서 **API 명세 등의 프로젝트 구조를 모호**하게 잡아 실질적인 개발이 지연되었습니다.
- **예상치 못한 응답값(예: null, 빈 배열 등)**에 대한 **방어 로직이 부족**해, 개발 중 일부 페이지에서 발생한 오류의 원인을 파악하는데 시간이 소요되었습니다.

---

THANK YOU

---

감사합니다